

**„Robogj a VARTA-val!” elnevezésű promóció**  
**Hivatalos játékszabály**

1. A játék szervezői:

„Robogj a VARTA-val!” elnevezéssel az Auchan Magyarország Kft. (székhely: 2040 Budaörs, Sport utca 2-4., cégjegyzékszám: 13-09-165237; adószám 13338037-2-44; a továbbiakban: **Auchan**) és a VARTA Consumer Hungária Kft. (székhely: 1191 Budapest, Ady Endre út 42-44., cégjegyzékszám: 01-09-358466; adószám 27947195-2-43; a továbbiakban: **Varta**) (a továbbiakban az Auchan és a Varta együttesen: **Szervezők**), az Auchan vásárlói számára nyereményjátékot hirdet (a továbbiakban: **Játék**, vagy **Nyereményjáték**). A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhely 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fsz. 3.; cégjegyzékszám: 01-09-666794; adószám: 12328451-2-43; a továbbiakban: **Lebonyolító**).

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban részt vehet minden magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely a promócióban részt vevő Auchan áruházban vagy Auchan Online Áruházban (<https://auchan.hu/shop>),
- legalább egy alkalommal, egyidejűleg legalább 1 (egy) csomag a Játékban részt vevő Varta terméket (a 4. pontban részletezve) vásárol, és
- a [www.vartanyeremeny.auchan.hu](http://www.vartanyeremeny.auchan.hu) oldalon (a továbbiakban: **Weboldal**) előbb személyes adataival regisztrál, majd
- megadja a vásárlást igazoló blokk/nyugta/online rendelés adatait (az 5.2. pontban részletezve) a Weboldalon (a továbbiakban: **Pályázat**).

A továbbiakban a Játékban részt vevő, és a fenti követelményeknek megfelelő személyek: **Játékosok**.

A Játékban a Lebonyolító és a Szervezők marketing osztályának dolgozói, és a Lebonyolító munkatársai, valamint ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói, valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb gazdasági társaságok, vagy a Játék szervezésében és lebonyolításában közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet ad meg, érvényesen nem vehet részt.

A Játékban az áruházi kasszasoron kívül (üzletsoron található, nem az Auchan Magyarország Kft. által üzemeltetett boltokban) történő vásárlások nem vesznek részt.

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervezők és a Lebonyolító a Játékost a Játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervezők vagy a Lebonyolító a Játékost nem köteles értesíteni.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2026. április 30. 00:00:00 órától – 2026. május 27. 23:59:59 óráig tart.

A vásárlásoknak, és a blokkok feltöltésének a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az Auchan Online Áruházból történő vásárlás esetén a rendelés átvételének kell a Játék időtartama alatt megvalósulnia.

A Pályázatok beérkezésének 2026. május 27. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelenek tekintendők.

A regisztrációk és pályázatbeküldések beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

A fődíj sorsolásának részletes leírását a 6. pont tartalmazza.

#### 4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely, a promócióban részt vevő Magyarországon található Auchan áruházban

Auchan Aquincum Óbuda	Auchan Pilis Solymár
Auchan Budakalász	Auchan Savoya Park
Auchan Budaörs	Auchan Sopron
Auchan Csömör	Auchan Soroksár
Auchan Debrecen	Auchan Szeged
Auchan Dunakeszi	Auchan Székesfehérvár
Auchan Fót	Auchan Szekszárd
Auchan Győr	Auchan Szigetszentmiklós
Auchan Kecskemét	Auchan Szolnok
Auchan Maglód	Auchan Törökbálint
Auchan Miskolc	Auchan Újhegy
Auchan Miskolc Dél	Auchan Zalaegerszeg

vagy az Auchan Online Áruházban forgalmazott, a Játékban részt vevő bármely Varta termékek az alábbi lista alapján:

- **VARTA Longlife BL4 AA (4008496525157),**
- **VARTA Longlife BL4 AAA (4008496525072),**
- **VARTA Longlife BL10 AA (4008496067633),**
- **VARTA Longlife BL10 AAA (4008496067541),**
- **VARTA CR2032 BL2 (4008496746460).**

A Játékban kizárólag csak a fentebb felsorolt termékek, a megadott kiszerelésben vesznek részt, minden más ettől eltérő termék vásárlása alapján részt vevő Pályázat érvénytelen a Játék szempontjából. A választék áruházanként eltérő lehet.

Az Auchan Benzinkutak, valamint az ott található shop-ok és az önkiszolgáló Auchan GO nem vesznek részt a játékban.

A VARTA LONGLIFE elemek a barkács osztályon az elemfalon, illetve a nyereményjáték idejére bejárat közeli VARTA fémállványokon lesznek kihelyezve.

Érvényes Pályázathoz egy vásárlás alkalmával legalább 1 csomagot kell a promócióban részt vevő Varta termékekből vásárolni. A beküldésnél a megvásárolt csomagok darabszámát szükséges feltüntetni!

Érvényes Pályázathoz egy vásárlás alkalmával legalább 1 (egy) csomag a Játékban részt vevő bármely Varta terméket kell vásárolni.

A Szervezők külön felhívják a figyelmet, hogy a vásárlás/online rendelés során kapott blokknak/nyugtának vagy a magánszemély számára kiállított számlának vagy online vásárlás esetén a vásárlási bizonylatoknak (megrendelés és számla) (a továbbiakban: **Bizonylat**) egyértelműen kell azonosítania a Játékban részt vevő termék vásárlását. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie az üzlet nevének, a vásárolt, Játékban részt vevő termék megnevezésének, mennyiségének és árának, a vásárlás dátumának és időpontjának, a nyugta esetén az AP kódjának, és a nyugta NAV kódjának vagy online rendelés esetén a rendelés egyedi azonosítójának (rendelésszám).

## 5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

### 5.1. Regisztráció

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós információk hiánytalan megadása szükséges (ahol a felsorolás „opcionálisan” említi az adatszolgáltatást, ott az adatok megadása a Játékos részéről önkéntesen választható lehetőség, az nem kötelező):

- teljes saját név (hatósági igazolvánnyal igazolható formában)
- saját e-mail cím
- saját e-mail cím megerősítése
- jelszó
- jelszó megerősítése
- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerülhet felhasználásra)
- opcionálisan megadható kedvenc magyarországi Auchan áruház
- a regisztrációs folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és nyilatkoznia kell arról, hogy megismerte a Játék adatkezelési tájékoztatóját, valamint
- hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez, valamint
- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő kezeléséhez való hozzájárulását az adatkezelő (Auchan Magyarország, Kft.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A cím megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. A regisztráció megerősítésének hiányában a regisztráció érvénytelennek minősül. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

### 5.2. Pályázatbeküldés

Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlásával, a vásárlást igazoló Bizonylatról a Weboldalon az alábbi adatokat megadva küldheti be Pályázatát a Játékra:

- áruház kiválasztása (ahol a vásárlás történt),
- AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)\*,

- NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)\*,
  - \* Online vásárlás esetén a rendelés számának utolsó 4 karakterét (melyet a rendelés visszaigazolás tárgy mezőjében talál) kell rögzíteni
- vásárlás dátuma (év, hónap, nap),
- vásárlás időpontja (óra, perc) - Az önkiszolgáló kasszák által kibocsátott nyugtán a NAV ellenőrzőkód feletti időpontot szükséges a beküldéskor feltüntetni,
- valamint a Játékos a Weboldalon található listából kiválasztja, hogy az adott Bizonylaton hány Varta termék csomag darabszáma szerepel a megvásárolt, Játékban részt vevő termékekből.

Minden Pályázatbeküldés eredményéről képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos, Pályázatbeküldéseit a beküldés menüpont alatt láthatja a belépést követően.

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervezők megvizsgálhatják, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost – a Szervezők saját, önálló döntése szerint – a Játékból kizárhatják. Szervezők a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatják a Játékból.

### 5.3. Általános információk a részvételt illetően:

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni. Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy érvényes Pályázatban küldhetők be.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban a lentebb részletezettek szerint, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol egyidejűleg legalább 1 csomag a Játékban részt vevő bármely Varta terméket (a 4. pontban részletezve) az Auchan áruházakban, vagy az Auchan Online Áruházban, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

**Abban az esetben, ha a Játékos egy vásárlás alkalmával több, a Játékban résztvevő terméket vásárol, és annak csomag darabszámát (maximum 10 db) feltünteti a beküldés során, akkor az a megvásárolt termékek csomag darabszámával megegyező számú Pályazatként kerül figyelembevételre és a Játékos a sorsolásban nyerési esélye a csomagok darabszámával növekszik. Így, ha pl. egy vásárlás alkalmával 2 db (csomag), a Játékban résztvevő terméket vásárol és ezt egy beküldésben szerepelteti, úgy az a Bizonylat a sorsoláson kétszeres nyerési eséllyel vesz részt. Az a Pályázat, amely során olyan Bizonylat kerül feltöltésre, amelyen 10 db-nál több, a Játékban résztvevő termék szerepel, a sorsoláson tízszeres nyerési eséllyel vesz részt. A nyeremény átvételének feltétele, hogy a beküldött darabszám nem nagyobb, mint a vásárlást igazoló Bizonylaton szereplő Játékban résztvevő termékek csomag darabszáma.**

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

A Játékban online vásárlás esetén csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a rendelést követően a kiszállítás után számla került kiállításra, mert nyertesség esetén szükséges a számla bemutatása is (a 8. pontban részletezve).

Az online vásárlás valóságát a nyertesek megállapítását követően Szervezők ellenőrizhetik minden online nyertes pályázat esetében.

A Játéknak nem feltétele a Bizalomkártyával történő vásárlás, azonban nyertesség esetén - amennyiben a Bizonylaton látható a Bizalomkártyaszám-, akkor a Szervezők csakis abban az esetben fogadják el érvényes Pályázként azt, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártyaszám megegyezik a Játékos Bizalomkártyaszámával.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra.

Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db Bizonylatot küldhet be, melyeknek nem feltétlenül egy vásárlási napon, azonban a Játék időtartama alatt kell keletkezniük.

Egy Játékos egy adott napi vásárlásai közül maximum 2 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játékban összesen maximum 30 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 db érvénytelen Bizonylatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos – függetlenül attól, hogy a megadott számú érvénytelen Pályázata mellett volt-e érvényes Pályázata – kizárásra kerül.

Egy vásárlást igazoló Bizonylat egyszer küldhető be érvényesen, azonban a Bizonylaton lévő termékek db számának megfelelő Pályázként kerül figyelembevételre fődíj sorsolás során.

A Szervezők korlátozzák az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum három érvényes regisztráció tehető meg.

**A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2026. június 26-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat bemutatása szükséges.**

**Amennyiben az OkAuchan applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy Szervezők ellenőrzik a beküldött digitális nyugtát, vagy az eredeti blokk beküldése, vagy bemutatása is szükséges a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Lebonyolító irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).**

A Szervezők és Lebonyolító jogosult a Játék közben is valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, melyeknek a felszólítást követően 7 napon belül be kell érkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A Szervezők és/vagy Lebonyolító részére valamennyi eredeti Bizonylat beküldésének bármely okból történő elmaradása a nyeremény átvételére való jogosultság elvesztését jelenti a Játékos részéről (ld. ehhez 8. pontban foglaltak).

A Játékban csak a fenti feltételeknek megfelelő természetes személyek vehetnek részt.

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről az áruházi vásárlás során blokk, nyugta, vagy magánszemély Játékos nevére kiállított számla, míg az online vásárlás esetén megrendelés és számla került kiállításra. A magánszemély részére kiállított számla másolatot a

Játékosnak e-mailben kell megküldenie a Lebonyolító részére az [auchanvarta@a4c.hu](mailto:auchanvarta@a4c.hu) e-mail címre.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2026. május 27-én, 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok vesznek részt

#### 6. Fődíj sorsolás:

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

A fődíj sorsolásra 2026. június 2-án 14:00 órakor az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől), közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan kerül sor.

A nyertes vezetéknevének kezdőbetűje, keresztnéve, és az Auchan áruház, ahol a vásárlás történt a sorsolást és a nyertesség visszaigazolását követően a [www.vartanyeremeny.auchan.hu](http://www.vartanyeremeny.auchan.hu) oldalon az oldal törléséig, legkésőbb június 26-ig elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

#### 7. Nyeremény, tartaléknyertesek:

##### **Fődíj:**

##### **1 db KEEWAY FACT X 50 robogó**

- 49 ccm városi robogó,
- alacsony fogyasztású: 2,3 l / 100 km.
- Egyhengeres, 4 ütemű, léghűtéses, CVT automata váltós.
- Maximális sebessége: 45 km/h.

A fődíj nyertese esetében 5 (öt) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy a Játékszabályzat feltételeinek meg nem felelő, így a nyereményre nem jogosult nyertes, vagy sikertelen átadás/kézbesítés esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

#### 8. Nyeremény átadása, illetve átvétele:

A sorsolást követően a Lebonyolító 2 (kettő) munkanapon belül értesíti a nyertes Pályázatot beküldő Játékost az általa a regisztráció alkalmával közölt e-mail címen, 7 naptári napon belül (amennyiben az e-mailben történő kommunikáció sikertelen, és a Játékos a regisztráció alkalmával előzőleg megadta telefonos elérhetőségét, úgy egy alkalommal telefonon is).

A nyeremény átadását megelőzően a Szervezők a Lebonyolítón keresztül ellenőrzik a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását. A nyertesek a magyarországi szállítási címüket és telefonszámukat a Bizonylat beküldésével egyidejűleg kötelesek megküldeni Lebonyolító részére a nyeremény kézbesítésének lebonyolítása céljából.

Amennyiben a Játékos nyert, úgy az e-mail üzenetben kapott egyedi linkre kattintva egy adatbekérő űrlap jelenik meg, amelyen a nyeremény átadásához szükséges alábbi adatokat szükséges megadni az értesítés elküldésétől számított 7 naptári napon belül:

- teljes név (vezeték- és keresztnév)
- e-mail cím

- telefonszám
- irányítószám
- település
- utca
- házszám
- a vásárlást igazoló blokk/szállítólevél fotó feltöltése\*\*

\*\*A képek feltöltésére vonatkozó szabályok:

- A feltöltött képek (maximum 5 db) JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.
- A blokkot/szállítólevelet teljes terjedelmében kell lefotózni, és beküldeni. Amennyiben egy fotóra nem fér rá a teljes blokk/szállítólevél, úgy részletekben, átfedésekkel kell lefotózni, hogy a részekből összeilleszthető legyen a teljes blokk/szállítólevél.
- A blokk/szállítólevél kép(ek) mindegyikének olvashatónak kell lennie.

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét tartaléknyertesként értesíteni.

A nyertes a nyereményét kizárólag a beküldött nyertes Pályázatban szereplő, a Játékban részt vevő termék(ek) vásárlását igazoló eredeti Bizonylat teljes terjedelmében történő beküldését követően veheti át, melynek az első értesítést követő 7 (hét) naptári napon belül kell megérkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A nyertes a magyarországi szállítási címét és telefonszámát a Bizonylat beküldésével egyidejűleg, az értesítéstől számított 7 naptári napon belül köteles megküldeni Lebonyolító részére.

Amennyiben a nyertes eredeti, a vásárlást a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint hitelt érdemlően igazoló számviteli Bizonylat az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkezik meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, nem igazolja Játékban részt vevő termék vásárlását, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta a megfelelő mennyiségben a 4. pontban részletezett Varta termék, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártya szám eltér a Játékos Bizalomkártyaszámától, stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértesítésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

Amennyiben a Lebonyolító a Pályázatbeküldés során feltöltött Bizonylat érvényességének vizsgálata során hiányosságot tapasztal, úgy tájékoztatja arról a Játékost, akinek egyszeri alkalommal van lehetősége a Lebonyolító tájékoztatását követő 3 naptári napon belül pótolni a Lebonyolító által megnevezett adatot vagy Bizonylat fotót.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezőkkel annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a a fődíj értesítést követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem,

vagy nem maradéktalanul tesz eleget, és ebből következően a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervezők és Lebonyolító érdekkörén kívül eső oknak minősül, amelyért a Szervezők és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervezők a nyeremény átvételének lehetőségét ezen, 30 (harminc) napos határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, azaz a Játékos ezen határidő elmulasztását követően a nyereményre semmilyen jogcímen nem tarthat igényt. A beküldött regisztrációk/Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervezők döntése az irányadó és vele szemben jogorvoslatnak nincsen helye.

A nyeremény átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertes előzetesen megküldte a nyertes eredeti Bizonylatot és annak érvényességét a Lebonyolító -a Szervezők jóváhagyásával- visszaigazolta, valamint személyazonosságát érvényes hivatalos fényképes okmány bemutatásával igazolták.

A Szervezők fenntartják maguknak a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat vagy Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárják a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosultak. A Szervezők döntése a kizárás kérdésében a kizárólagosan irányadó, végleges és nem vitatható.

A nem eredeti, vagy bármely mértékben vagy tekintetben megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül a Játékból. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban részt vevő termék nevének, értékének és a vásárlás összegének.

Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervezők döntése végleges és nem vitatható.

A fődíj nyertese a nyereményét előzetes egyeztetéssel futár általi kézbesítés útján az általa megadott szállítási címen, személyesen veheti át.

Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervezők vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

#### 9. Adók és közterhek:

A nyereménnyel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervezők vállalják azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervezők és a Lebonyolító felé nem támaszthat, kivéve azon eseteket, amelyek kapcsán az igényérvényesítés kizárását jogszabály kifejezetten tiltja.

A nyeremény átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például a járműbiztosítás) a nyertes Játékost terheli.

#### 10. Információ a Játékról:

A hivatalos Játékszabály megtalálható a [www.vartanyeremeny.auchan.hu](http://www.vartanyeremeny.auchan.hu), a [www.auchan.hu](http://www.auchan.hu) oldalakon, továbbá az Auchan áruházak vevőszolgálatán.

A Játék ideje alatt, illetve 2026. június 26-ig a Lebonyolító információs e-mail címet ([auchanvarta@a4c.hu](mailto:auchanvarta@a4c.hu)) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

A Játék az Auchan áruházakban áruházi POS megjelenéseken, online hirdetésekben, Facebookon és a weblapokon kerül meghirdetésre.

A Szervezők kijelentik, hogy jelen Játék - a Meta Platform használatán túl -nem áll kapcsolatban a Meta-val, a promóciót a Meta nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Meta nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervezők kezelik, azokat a Meta részére semmilyen körülmények között át nem adják.

#### 11. Egyebek:

A Játék bármely kereskedelmi kommunikációjában megjelenő nyeremény képei csak illusztrációk.

A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervezők, sem a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Játékban jogi személyek és egyéni vállalkozók nem vehetnek részt.

A Játékban résztvevő termékek a készlet erejéig érhetőek el.

A nyeremény készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni, függetlenül attól, hogy annak tényleges kézbesítése esetlegesen bármely technikai, vagy egyéb okból ténylegesen a Játékos részére megtörtént-e.

A Szervezők és a Lebonyolító a nyeremény tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyeremény forgalmazójával szemben érvényesítheti.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőket semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervezők nem ajánlják a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, a saját nevére szóló előfizetésű telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervezők, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőket, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőknek okozott kárért a Játékost a vonatkozó jogszabályok szerinti felelősség terheli. A Szervezők döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervezők fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon

összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja vagy a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervezők semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervezők és Lebonyolító kizárják a felelőségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Weboldal teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőkön és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a Weboldalt működtető szerver számítógépek vagy a kiszolgáló hálózat teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervezők és a Lebonyolító az e bekezdésben körülírtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Szervezők és a Lebonyolító kizárják a felelőségüket minden, a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervezők semminemű felelősséget nem vállalnak.

Szervezők és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési vagy egyéb igényérvényesítést kizár a regisztráció vagy a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért, kivéve, ha a felelőség jelen fejezet szerint történő kizárását jogszabály kifejezetten tiltja.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Bizonylat beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisüléséért a Szervezők és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget.

A Szervezők a Játék teljes ideje alatt fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és a [www.auchan.hu](http://www.auchan.hu) oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2026. április 30.

Szervezők